



REGOLAMENTO
10° Torneo di basket 4X4 SUMMERLEAGUE "Città di Senigallia"

- Questo regolamento è valido per la categoria Senior.
- Le squadre dovranno presentarsi al campo 30 minuti prima della loro prima partita per effettuare il check in. Lo staff gradirebbe che le squadre facciano il check in prima del loro esordio. Potranno recarsi al negozio Triplebasket Senigallia di via Giordano Bruno 81 entro la mattina del loro primo giorno di torneo.
- Prezzo d'iscrizione a squadra 250€ comprende, divise double face esclusive X ed. firmate Adidas, festa sabato 6/7/19, Assicurazione, 1 gadget a sorpresa, stand fisioterapisti sempre a disposizione, premio primo posto garantito.
Lo staff garantirà 3 partite per la Open run e 4 per la Summerleague.
Ogni squadra può essere composta da massimo 6 giocatori.
- Ogni squadra avrà la possibilità di portarsi uno sponsor con cui chiamare il proprio team. Lo sponsor avrà molta visibilità in quanto sarà pronunciato spesso dallo speaker e verrà nominato costantemente su social, articoli e sui tabelloni. Sarà inoltre possibile acquistare tramite una convenzione Triple/Adidas un soprammaglia da indossare nel riscaldamento pre match e per stare seduti in panchina.
- **OBBLIGATORIO** giocare con il completo fornito dall'organizzazione per motivi di Sponsorizzazioni. Qualora un atleta si presenti senza canotta e/o pantaloncini sarà obbligato ad acquistarne un altro.
- L'iscrizione al torneo è a numero chiuso e per gran parte ad invito, per un massimo di 20 squadre, dei quali 15 verranno composte dai capitani invitati e le altre 5 verranno inserite tramite una Open Run che si svolgerà nei giorni 2 e 3 Luglio dalle 18 alle 23:30. Le prime 5 squadre classificate parteciperanno alla SL X ed che si svolgerà dal 4 al 7. Orari partite giovedì e venerdì dalle 18 alle 23:30, sabato e domenica dalle 16 alle 23:30.
Chiediamo alle squadre partecipanti di lasciare allo staff carta bianca su orari e giorni delle partite.
- La Categoria Senior Open Run prevede un massimo di 10 squadre iscritte.
Le prime squadre paganti (fino al raggiungimento del numero chiuso) saranno le iscritte al torneo.
Chiuderemo le iscrizioni alla Open Run al raggiungimento del numero chiuso o entro e non oltre il 22/6/19 alle ore 19:30.
- Le squadre invitate potranno confermare la loro iscrizione al torneo effettuando pagamento presso Triple o tramite bonifico di una caparra di €100 o dell'intero importo di €250 entro e non oltre 1/6/2019 alle 19:30. Entro la chiusura delle iscrizioni della open run (22/6/2019) andrà effettuato il saldo.
RICAPITOLANDO:
Caparra €100 entro 01/06/2019
Saldo €150 entro 22/06/2019
- La formula sarà con prima fase a gironi e seconda fase con eliminatorie fino alla finale.
Gli accoppiamenti delle eliminatorie verranno fatti seguendo i piazzamenti dei gironi, es. Prima classificata girone A vs seconda classificata gir. B.
I gironi verranno fatti a sorteggio.
- L'iscrizione alla gara del tiro da 3 punti è aperta a tutti i partecipanti del torneo e ad esterni al prezzo di 5€.
- Un canestro all'interno dell'arco dei 3 punti vale 2 punti, al di fuori 3 punti.
La schiacciata vale 4 punti (appendersi al ferro comporta il fallo tecnico).
Vince la squadra in vantaggio alla fine dei due tempi da 10 minuti.
I primi 9 minuti di gioco sono consecutivi tranne che l'ultimo minuto in cui il cronometro deve essere fermato come da regolamento FIP.
Se al termine dei due tempi da 10 il punteggio tra le due squadre fosse in parità, si disputerà un tempo supplementare di 3 minuti (i primi due consecutivi, l'ultimo come da regolamento FIP).
- Il possesso di palla da inizio gara è determinato dal salto a due, così come tutte le palle contese.

- L'arbitro federale potrà adoperare, se lo riterrà opportuno, il fallo tecnico che significherà 1 punto per la squadra avversaria, più un tiro libero senza rimbalzo, più possesso. Una delle azioni che comporterà il tecnico immediato sarà la schiacciata se il giocatore dovesse appendersi al ferro laddove non fosse necessario.
- Se un giocatore prende 2 falli tecnici nella stessa partita verrà automaticamente espulso dal match.
- Il fallo antisportivo comporta 1 tiro libero senza rimbalzo più possesso. Se un giocatore prende due falli antisportivi nella stessa partita verrà automaticamente espulso dal match.
- L'espulsione diretta comporta 2 punti per la squadra avversaria, più un tiro libero senza rimbalzo, più possesso.
- In caso di schiacciata con fallo subito saranno 4 punti più 1 tiro libero con rimbalzo.
Al raggiungimento dei 6 falli di squadra il team avversario tirerà 2 tiri liberi con rimbalzo ogni volta che subirà un fallo, anche non in azione di tiro. Il bonus falli di squadra verrà resettato all'inizio del secondo tempo. Al 5° fallo personale si è esclusi dalla partita.
- I cambi dei giocatori si possono effettuare a gioco fermo e devono essere effettuati con l'autorizzazione dell'arbitro.
- Una sospensione di un minuto è concessa ad ogni squadra su richiesta del capitano per una sola volta nel corso di ogni tempo. In caso di supplementari, verrà concesso un ulteriore time out per ogni squadra.
- Le squadre potranno essere composte da un minimo di 4 giocatori ad un massimo di 6.
Se la squadra fosse iscritta in 4 o 5 sarà possibile arrivare a 6 entro e non oltre l'ultima partita del girone di qualificazione (prima di entrare in campo).
Non si possono arruolare giocatori già iscritti in altre squadre.
Lo staff consiglia ai capitani di formare squadre da 6 giocatori per via della formula dei due tempi, molto più lunga e faticosa.
- Se una squadra rimarrà con 3 giocatori in campo viene comunque portata avanti la partita. Nel caso invece che la squadra si presentasse alla partita in minoranza, verrà automaticamente dichiarata sconfitta con il punteggio di 20 a 0.
- I giocatori coinvolti in rissa dovranno essere espulsi e squalificati dall'intero torneo, senza essere risarciti della quota d'iscrizione.
- Nella fase eliminatoria in caso di parità di classifica tra due squadre, verrà considerata prima classificata la squadra vincente nello scontro diretto. In caso di arrivo a pari punti di più squadre conta la classifica avulsa tra le squadre arrivate a pari punteggio e in eventualità questo non bastasse, la differenza canestri negli scontri tra le squadre in parità.
- OGNI GIOCATORE DOVRÀ PRESENTARE LA COPIA DELL'IDONEITÀ SPORTIVA IN CORSO DI VALIDITÀ, SENZA QUESTA NON POTRÀ SCENDERE IN CAMPO.
- Le iscrizioni si potranno formalizzare al negozio Triplebasket in via Giordano Bruno 81 a Senigallia oppure sul nostro sito internet www.summerleaguesenigallia.com entro e non oltre sabato 1 Giugno alle ore 19:30.
- **PER COMPLETARE L'ISCRIZIONE, il capitano dovrà consegnare presso Triple o tramite email summerleaguesenigallia@gmail.com, modulo d'iscrizione compilato in ogni suo campo e firmato da tutti i giocatori del roster, copia della contabile del bonifico effettuato a saldo della quota d'iscrizione, il presente regolamento firmato dal Capitano ed infine il certificato di Idoneità sportiva in corso di validità.**
- Dati per bonifico: Conto corrente intestato a Summerleague a.s.d. IBAN IT98Z052166839600009188007 . Causale "Iscrizione SL2019 Categoria ? e nome squadra"

PER OGNI SITUAZIONE NON ESPRESSAMENTE PREVISTA DAL PRESENTE REGOLAMENTO, FA FEDE IL REGOLAMENTO TECNICO DELLA FIP (in vigore fino alla stagione 2018-2019).

FIRMA CAPITANO

NOME SQUADRA:

CAPITANO:

CONSEGNATO:

- Modulo d'iscrizione, firmato da tutti i giocatori della squadra
- Caparra di €100 entro il 1/06/2019 (cash al Triple o contabile del bonifico cartacea, oppure via email)
- Saldo iscrizione €150 entro il 22/06/2019 (cash al Triple o contabile del bonifico cartacea, oppure via email)
- Regolamento firmato dal capitano
- Copia del certificato medico in regolare corso di validità di tutti i componenti della squadra.

DATA FIRMA CAPITANO

FIRMA SUMMERLEAGUE ASD