



REGOLAMENTO
9° Torneo di basket 4X4 SUMMERLEAGUE “Città di Senigallia”

- Questo regolamento è valido per tutte le categorie del torneo tranne che per la “Minileague”
- Le squadre dovranno presentarsi al campo 30 minuti prima della loro prima partita per effettuare il check in. Lo staff gradirebbe che le squadre facciano il check in prima del loro esordio. Potranno recarsi al negozio Triplebasket Senigallia di via Giordano Bruno 81 entro la mattina del loro primo giorno di torneo.
- Prezzo d'iscrizione a squadra 120€ per tutte le categorie tranne la Minileague.
Ogni squadra può essere composta da massimo 6 giocatori o giocatrici.
Atleti nati fino al 1998 compreso possono iscriversi alla categoria Pro e anche alla categoria Dilettanti.
Quelli nati dal 1997 compreso dovranno iscriversi secondo la loro prima categoria di tesseramento 2017/18.
L'iscrizione al torneo è a numero chiuso, per un massimo di 20 squadre per la categoria “dilettanti”, 20 per la categoria “pro”, 10 per la categoria “femminile senior” e 10 per le categorie under.
Le categorie under sono sia maschile che femminile. Le formule potrebbero variare in base al numero delle iscrizioni.
Nel Femminile Under faremo due categorie, una Under 16 (annate 2002, 2003 e 2004) e una Under 18 (annate 2000 e 2001).
Per categorie Under s'intendono under15 (annate 2003 e 2004) e under13 (annate 2005 e 2006).
Le prime squadre paganti (fino al raggiungimento del numero chiuso) saranno le iscritte al torneo.
L'iscrizione va effettuata rigorosamente entro domenica 24 Giugno ore 20:00.
La formula sarà con prima fase a gironi e seconda fase con eliminatorie fino alla finale.
Gli accoppiamenti delle eliminatorie verranno fatti seguendo i piazzamenti dei gironi, es. Prima classificata girone A vs terza classificata gir. B.
Garantiamo alle squadre iscritte un minimo di 3 partite a girone.
I gironi verranno fatti a sorteggio.
- **Qualora una delle due categorie senior maschili non dovesse raggiungere un minimo di 15 squadre, queste verranno fuse in un'unica categoria. Le squadre avranno ulteriore tempo, per modificare la propria squadra, fino a giovedì 28 Giugno alle ore 21:00. Precisiamo che, fino a prima dell'ultima partita del girone, si potranno aggiungere giocatori negli spazi vuoti lasciati sul modulo.**
- L'iscrizione alla gara del tiro da 3 punti è aperta a tutti i partecipanti del torneo e ad esterni, entrambi al prezzo di 5€.
- Un canestro all'interno dell'arco dei 3 punti vale 2 punti, al di fuori 3 punti.
La schiacciata vale 4 punti (appendersi al ferro comporta il fallo tecnico).
Vince la squadra che raggiunge prima i 25 punti o che è in vantaggio allo scadere dei 15 minuti.
Semifinale e finale si svolgeranno con due tempi da 10 minuti, senza limite di punteggio.
I 15 minuti di gioco sono consecutivi tranne che l'ultimo minuto in cui il cronometro deve essere fermato come da regolamento FIP. In semifinale e finale l'ultimo minuto del primo tempo e gli ultimi due del secondo tempo saranno effettivi.
Se al termine dei 15 minuti (o dei due tempi da 10) il punteggio tra le due squadre fosse in parità, si disputerà un tempo supplementare di 3 minuti (i primi due consecutivi, l'ultimo come da regolamento FIP). In ogni caso se durante la disputa del tempo supplementare una delle due squadre raggiungesse i 25 punti (tranne che in semifinale e finale), la partita finisce.
I minutaggi delle partite potrebbero variare in base al numero delle squadre iscritte.
- Il possesso di palla da inizio gara è determinato dal salto a due, così come tutte le palle contese.
- L'arbitro federale potrà adoperare, se lo riterrà opportuno, il fallo tecnico che significherà **1 punto per la squadra avversaria, più un tiro libero senza rimbalzo, più possesso.** Una delle azioni che comporterà il tecnico immediato sarà la schiacciata **se il giocatore dovesse appendersi al ferro laddove non fosse necessario.**
- Se un giocatore prende 2 falli tecnici nella stessa partita verrà automaticamente espulso dal match.

- Il fallo antisportivo comporta 1 tiro libero senza rimbalzo più possesso. Se un giocatore prende due falli antisportivi nella stessa partita verrà automaticamente espulso dal match.
- L'espulsione comporta 2 punti per la squadra avversaria, più un tiro libero senza rimbalzo, più possesso.
- In caso di schiacciata con fallo subito saranno 4 punti più 1 tiro libero con rimbalzo. Al raggiungimento dei 7 falli di squadra il team avversario tirerà 2 tiri liberi con rimbalzo ogni volta che subirà un fallo, anche non in azione di tiro. Al 5° fallo personale si è esclusi dalla partita.
- I cambi dei giocatori si possono effettuare a gioco fermo e devono essere effettuati con l'autorizzazione dell'arbitro.
- Una sospensione di un minuto è concessa ad ogni squadra su richiesta del capitano per una sola volta nel corso della partita.
- Le squadre potranno essere composte da un minimo di 4 giocatori ad un massimo di 6. Se la squadra fosse iscritta in 4 o 5 sarà possibile arrivare a 6 entro e non oltre l'ultima partita del girone di qualificazione (prima di entrare in campo). Non si possono arruolare giocatori già iscritti in altre squadre.
- Se una squadra rimarrà con 3 giocatori in campo viene comunque portata avanti la partita. Nel caso invece che la squadra si presentasse alla partita in minoranza, verrà automaticamente dichiarata sconfitta con il punteggio di 25 a 0.
- I giocatori coinvolti in rissa dovranno essere espulsi e squalificati dall'intero torneo, senza essere risarciti della quota d'iscrizione.
- Nella fase eliminatoria in caso di parità di classifica tra due squadre, verrà considerata prima classificata la squadra vincente nello scontro diretto. In caso di arrivo a pari punti di più squadre conta la classifica avulsa tra le squadre arrivate a pari punteggio e in eventualità questo non bastasse, la differenza canestri negli scontri tra le squadre in parità.
- Le finalissime 1°/2° posto Dilettanti e Pro si svolgeranno in due tempi da 10 minuti.
- **OBBLIGATORIO ALLEGARE AL MODULO D'ISCRIZIONE UNA COPIA DEL CERTIFICATO MEDICO D'IDONEITÀ SPORTIVA REGOLARMENTE VALIDO.**
- Comunicare inoltre se si intende usufruire dell'assicurazione messa a disposizione dall'organizzazione del torneo. L'assicurazione va compilata e pagata entro la chiusura delle iscrizioni, la validità della stessa entrerà in vigore 24 ore dopo il pagamento. Gli organizzatori considerano la piena idoneità fisica dei partecipanti per la relativa manifestazione, con l'osservanza quindi, delle normative di legge inerenti la tutela sanitaria per l'attività agonistica. Pur avendo cura del perfetto svolgimento di tutta la manifestazione, gli organizzatori declinano ogni responsabilità per eventuali danni a persone o cose, che potessero verificarsi prima, durante o dopo la manifestazione.
- A tutti i partecipanti verrà consegnata una lettera, così detta, di "man leva" che dovrà essere compilata e consegnata al check in, con la quale ogni giocatore si assume le proprie responsabilità per eventuali danni a persone o cose. Per i giocatori minorenni tale lettera dovrà essere firmata anche da un genitore che alleggerà anche la fotocopia di un documento di identità. In mancanza di tale lettera di man leva regolarmente compilata e firmata, il giocatore non potrà scendere in campo.
- **I premi potrebbero variare in base al numero delle squadre iscritte al torneo.**
- Le iscrizioni si potranno formalizzare al negozio Triplebasket in via Giordano Bruno 81 a Senigallia entro e non oltre domenica 24 Giugno alle ore 20 oppure.
- Per info e iscrizioni potrete anche servirvi dei seguenti:
summerleaguesenigallia@gmail.com
www.facebook.com/SummerLeagueSenigallia/
www.instagram.com/summer_league_senigallia/
www.summerleaguesenigallia.com
 3934384951 Fabrizio Pasquinelli

PER OGNI SITUAZIONE NON ESPRESSAMENTE PREVISTA DAL PRESENTE REGOLAMENTO, FA FEDE IL REGOLAMENTO TECNICO DELLA FIP (in vigore fino alla stagione 2017-2018).

FIRMA CAPITANO